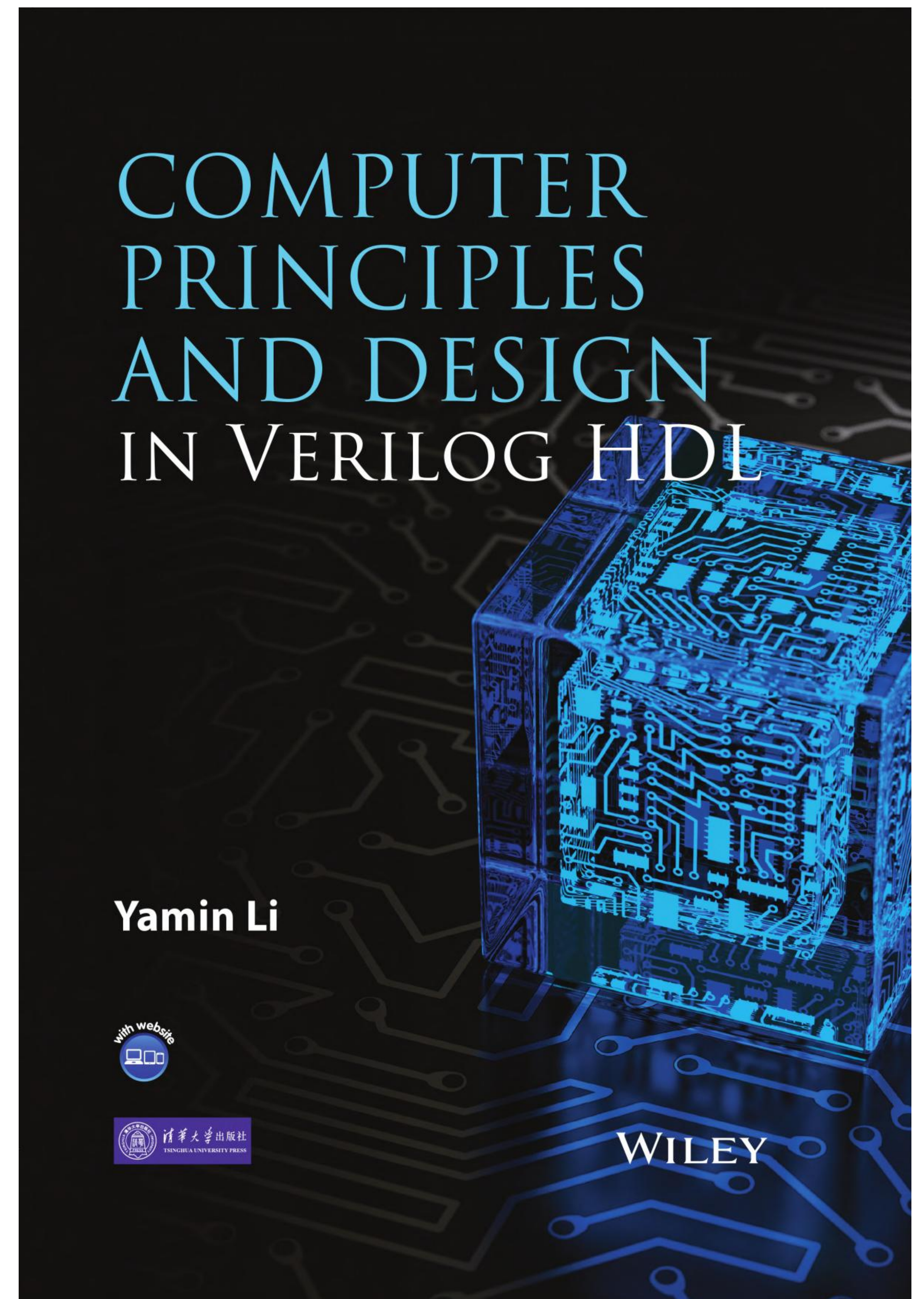




## ◆ 研究テーマ

本研究室では、コンピュータのアーキテクチャ、すなわち「設計思想」とでもいうべきものを中心に研究を行っています。学生はコンピュータの構造や技術を学び、これを用いて実際にシステムを一から構築したり、新しいアーキテクチャを提案することを目指します。これにより、ソフトウェア・ハードウェア両面に対して深い知見を得ることができるようでしょう。パーソナルコンピュータやより小さなモバイル端末などの小規模システムはもちろん、膨大な数のコンピュータを相互接続することで構築するスーパーコンピュータのネットワークや、モバイル端末同士のアドホック・ネットワーク、ハードウェアによるアルゴリズムの高速化などについて研究を行っています。研究テーマ：

- (1) コンピュータアリスマチックアルゴリズム
- (2) RISC-V 高性能プロセッサの設計
- (3) モバイルアドホックネットワーク
- (4) スーパーコンの高速相互接続ネットワーク
- (5) FPGA ハードウェアによる様々なアルゴリズムの加速化



出版された本

## ◆ 展示内容

在籍する学生の研究テーマと実際に学生が提案し、プログラマブルロジックデバイスを用いて実装したCPU・各種周辺デバイスとそのドライバ・CPU上で動作するアプリケーションを全て自作したゲームや、音声シンセサイザーシステムなどを展示します。



## ◆ 研究室 OB/OG の就職先例

- 日立製作所 (ネットワークシステムエンジニア)
- NTT データ (システムエンジニア 研究・開発 R&D)
- デジタルメディアプロフェッショナル DMP (ゲーム機ハードウェアの開発)
- 東芝 (Dynabook ソリッドステートディスク SSD の開発)
- その他就職先 (システムエンジニア、ハードウェアおよびソフトウェア開発)